



TRAMOS DE ELO

TRAMO A
Quintin Navarro, Alberto
Gines Esteo, Pedro Antonio
Lana Rodriguez, David
Romon Poves, Raul
Gomez Anadon, Daniel
Ramon Perez, Jose Luis
Palacios Herrero, Pablo
Romero Pallares, Daniel
Lamas Mercadal, Manuel
Calvo Simon, Jorge
Lorenzo Duran, Marcos
Chueca Lorente, Javier
Delgado Salcedo, Eduardo
Iturbide Arnedo, Oscar
Antonano Fedz-Quincoces, Avelino
Ereza Vizcarra, Fernando

TRAMO C
Martinez Crespo, Juan
Martinez Saenz, Esteban
Carela Ferrer, Francisco Javier
Abenia Porroche, Roberto
Salas Calvo, Alberto
Miranda Cuartero, Juan Carlos
Lorente Aguar, Ruben
Gimeno Royo, Jose Andres
Suarez Arellano, Jorge
Fernandez Sierra, Pedro Jose
Crespo Laborda, Alberto
Lanaspa Ballesteros, Federico
Olivan Blasco, Leonardo
Lorente Melcon, Nicolas
Lorente Melcon, Maximo
Ortega Nebra, Marcos
Amillo Navarro, Ismael

TRAMO B
Villalba Embid, Marcos
Gines Abad, Pedro
Rodes Apilluelo, Jose Maria
Querol Soro, Sergio
Leonor Velasco, David
Gaspar Calvo, Luis Alberto
Aviol Perez, Jose Mariano
Miranda Herrera, Jorge Manuel
Obon Zuniga, Francisco
Miranda Herrera, Miguel
Soto Fidalgo, Guillermo
Redolar Cortes, Angel
Garcia Estruch, Jorge
Olivan Lopez, Dario
Gimeno Diaz, Fernando
Nedov, Octavian
Pellicer Sancho, Rafael Jose

TRAMO D
Alfaro Navas, Fernando
Bellido Perez, Angel
Obis Sanchez, Joaquin
Codina Escudero, Juan
Alvaro Rada, Gonzalo
Lopez Carcas, Jesus
Alvira Ruiz de Valdivia, Jose Antonio
Baguena Marin, Jose Luis
Nuno Gutierrez, German
Bravo Aguado, Carlos
Quesada Lopez, Luis
Pinilla Alvarez, Jose Carlos
Corcuera Falconett, Alfredo
Aznar Samper, Adrian
Lacamara Pasamar, Miguel
Miranda Herrera, Marta
Rocha Mendoza, Axell Farid



Le presentamos 3 problemas de ajedrez. Si lo desea puede utilizar el ordenador para resolverlos. Han sido extraídos de la revista **IBERIA**, en su número de julio de 1927.

	<p>1. Problema de Samuel Loyd</p> <p>Las blancas juegan y dan mate en media jugada</p>
<p>2. Problema de Zukertort</p> <p>Las blancas juegan y dan mate en una jugada</p>	
	<p>3. Problema de Shinkman.</p> <p>En diez jugadas situense estas piezas de tal manera que un caballo negro pueda dar mate.</p>